

Activité : Créer votre page web
GRILLE D'ÉVALUATION et CONSEILS



CONSIGNES

Cette activité est à faire seul ou en binôme, en modifiant les fichiers de base HTML et CSS, et avec l'aide des ressources sur les langages HTML et CSS et d'Internet.

Compétences travaillées :




-  *Maîtriser les renvois d'un texte à différents contenus.*
-  *Distinguer ce qui relève du contenu d'une page et de son style de présentation.*
-  *Étudier et modifier une page HTML simple.*

Table des matières

1) Grille d'évaluation.....	2
2) Conseils.....	3
2.a) Comprendre la structure de base.....	4
2.b) Insérer un titre : les balises <h>.....	5
2.c) Créer un lien hypertexte : la balise <a>.....	6
2.d) Faire un retour à la ligne : balise 	6
2.e) Insérer une image : la balise	7
2.f) Écrire les en-têtes : les balises <head> et <meta>.....	8
2.g) Créer des listes : balises et ou	9
2.h) Séparer le style dans un fichier CSS.....	10
2.i) Valider votre code HTML.....	14



Distribué sous licence Creative Commons
Copyleft M TONNELIER 2024

1) Grille d'évaluation

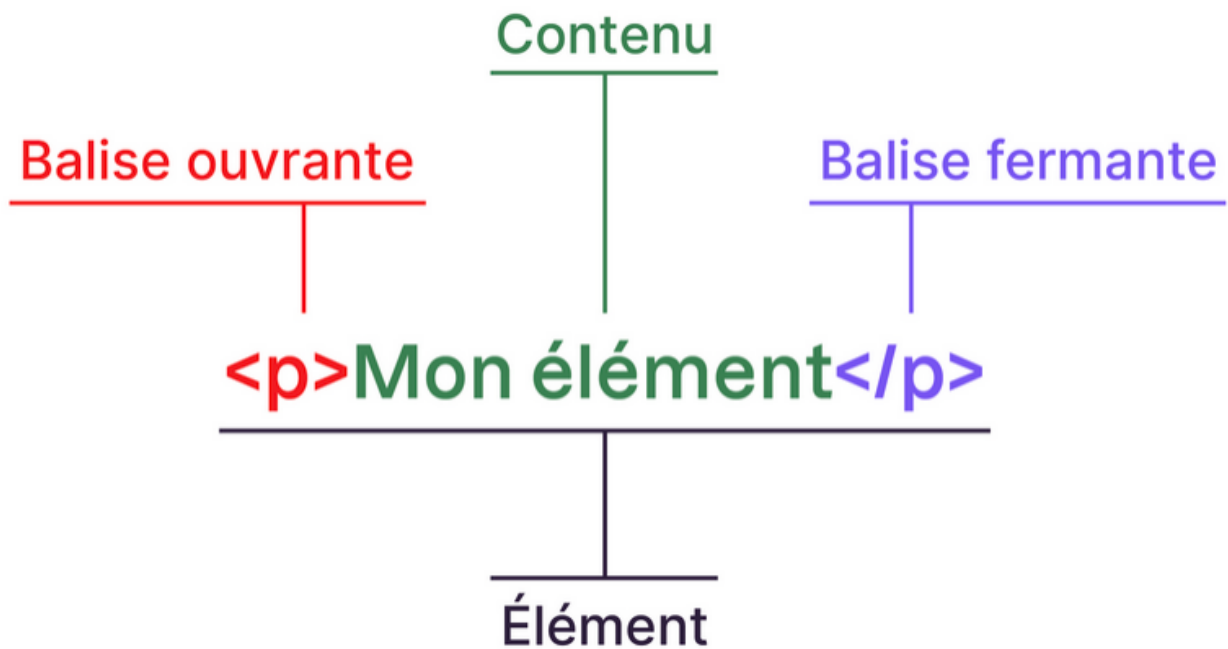
Action	Critère	Points
Syntaxe HTML	Le code HTML est bien formaté, bien imbriqué, et suit les recommandations du W3C. (Utiliser le validateur en ligne pour vérifier.)	4
En-tête	Le code HTML contient des en-têtes correctes (<i>head</i>)	2
Hyperlien	La page comprend au moins 2 liens hypertexte, dont au moins un lien vers une page externe.	3
Image	La page comprend au moins une image, dont au moins une image enregistrée comme fichier local.	2
Balises	La page comprend des balises de titre, de paragraphe et de bloc.	3
Contenu	Le contenu de la page est personnalisé et structuré.	2
Séparation style / contenu	Le style de présentation est séparé du code HTML.	1
Syntaxe CSS	Le fichier CSS est bien formaté, et suit les recommandations du W3C. (Utiliser le validateur en ligne pour vérifier.)	2
Extras	Autres fonctionnalités web	1
Total		20

2) Conseils

Appropriiez-vous les balises HTML

Le langage HTML utilise ce qu'on appelle des **balises**. On les écrit entre chevrons et

:



Comment on fait les chevrons sur le clavier ?

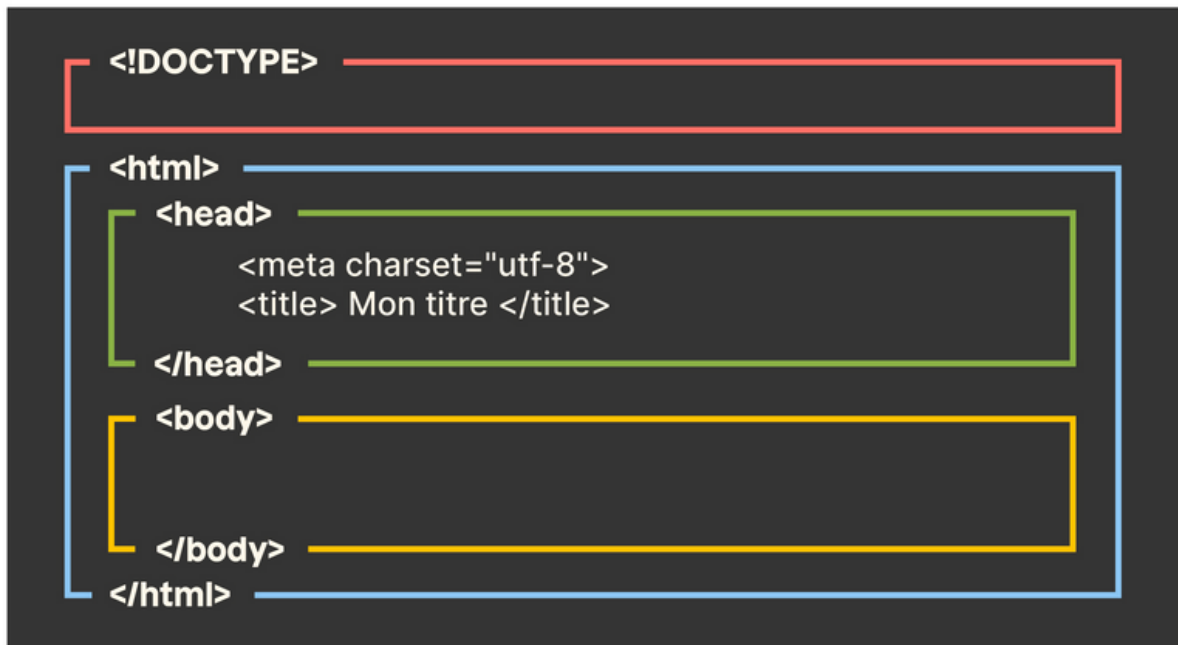
Sur un PC, vous utilisez :

1. la touche pour faire le chevron ouvrant ;
2. et + pour le chevron fermant.

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061261-creez-votre-premiere-page-web-en-html>

2.a) Comprendre la structure de base

Cela fonctionne un peu comme des poupées russes :



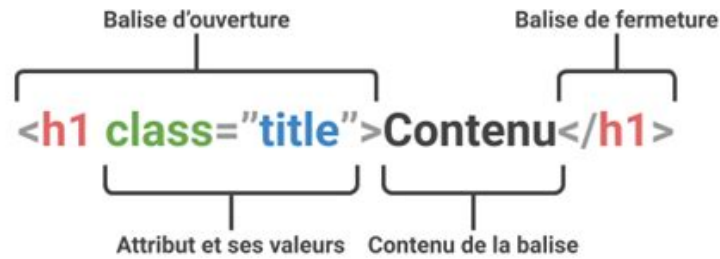
La structure de base en HTML

Voyons à quoi servent toutes ces balises.

- La première ligne `<!DOCTYPE html>` est une balise orpheline indispensable : elle indique qu'il s'agit d'une page HTML.
- La balise en paire `<html> </html>` englobe tout le contenu de la page web. A l'intérieur, il y a les balises en paire `<head> </head>` et `<body> </body>`.

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061261-creez-votre-premiere-page-web-en-html>

2.b) Insérer un titre : les balises <h>



Créez des titres avec les balises `<h1>` , `<h2>` , `<h3>` ... ▼

Les balises de titres vont de `<h1> </h1>` jusqu'à `<h6> </h6>` , ce qui permet de hiérarchiser et structurer le texte dans différentes sections, du niveau le plus grand, au niveau le plus petit.

Il faut toujours structurer sa page en commençant par un titre de niveau 1 `<h1>` , puis structurer l'intérieur avec des titres de niveau 2 `<h2>` , puis, si besoin de structurer l'intérieur, utiliser des titres de niveau 3, etc. **Il ne devrait pas y avoir de sous-titre sans titre principal !**



Ne confondez pas :

- La balise `<h1>` sert à créer un titre de niveau 1 qui sera affiché sur la page web.
- La balise `<title>` n'affiche rien sur la page web, elle affiche le titre de la page dans l'onglet du navigateur.

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061265-organisez-votre-texte>

2.c) Créer un lien hypertexte : la balise <a>

Créez un lien hypertexte avec la balise `<a>` et l'attribut `href`

Pour faire un lien hypertexte :

1. on utilise la balise `<a>` (pour "anchor") pour indiquer qu'on va rediriger vers un autre endroit,
2. puis, on ajoute l'attribut `href` suivi de `=` pour annoncer l'endroit vers lequel on veut rediriger,
3. on indique explicitement entre `" "` l'endroit vers lequel le lien doit rediriger,
4. enfin, on écrit le texte qui doit s'afficher sur l'hyperlien.

À partir de là, il y a des subtilités selon l'endroit où l'on veut rediriger l'utilisateur.

Créez un lien hypertexte vers l'URL d'une page disponible sur internet

Si vous voulez faire un lien vers un autre site existant en ligne, rien de plus simple, il suffit d'utiliser la méthode de copier l'URL du site entre `" "` à la suite de l'attribut, comme ceci :

```
1 <a href="https://openclassrooms.com/fr/">Accédez à OpenClassrooms</a>
```

html



Ce type de lien hypertexte s'appelle un **lien absolu** : il indique une adresse complète.

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1604646-creez-un-lien-hypertexte-en-html>

2.d) Faire un retour à la ligne : balise

Revenez à la ligne avec la balise orpheline `
`

Pour revenir à la ligne, on utilise la balise orpheline `
` (pour *break*), on n'a donc pas besoin de la fermer :

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061265-organisez-votre-texte>

2.e) Insérer une image : la balise

Insérez une image avec la balise orpheline ``



La balise qui permet d'insérer une image est une **balise orpheline** : ``

Pour fonctionner correctement, la balise `` doit être accompagnée de deux attributs :

1. `src` : cet attribut permet d'indiquer la source de l'image.
2. `alt` : cet attribut permet de donner à l'image une description alternative.

Ajoutez l'attribut `src` pour indiquer la source de l'image

La source de l'image est précisée avec l'attribut `src` pour indiquer au navigateur comment récupérer l'image que l'on veut insérer. De la même manière qu'un lien hypertexte, on peut indiquer la source d'une image :

...avec un chemin absolu si l'image vient d'internet

On utilise un chemin absolu pour indiquer la source d'une image lorsque celle-ci est en ligne, sur un site, ou qu'elle est hébergée sur le web. On copie colle donc simplement [l'URL de l'image](#).



Lorsque vous utilisez cette technique, faites attention à ce que l'URL corresponde bien à l'image uniquement, et pas à une page web qui contient une image. Pour vous en assurer, vous pouvez faire un clic droit sur l'image de votre choix, et choisir "Copier l'adresse de l'image".

...ou avec un chemin relatif si l'image est en local sur votre ordinateur

C'est ce que l'on fait si l'image est sur notre ordinateur : on utilise alors le nom et l'arborescence du fichier de l'image en local pour indiquer sa source.

Si l'image est dans un sous-dossier nommé `images`, on précise :

```
src="images/logo.png"
```



Évitez à tout prix les accents, majuscules et espaces dans vos noms de fichiers et de dossiers. Par exemple, voici un chemin qui va poser problème :

```
Images du site/Image toute bête.jpg
```

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061269-inserez-des-images>

2.f) Écrire les en-têtes : les balises <head> et <meta>

- La première ligne `<!DOCTYPE html>` est une balise orpheline indispensable : elle indique qu'il s'agit d'une page HTML.
- La balise en paire `<html> </html>` englobe tout le contenu de la page web. A l'intérieur, il y a les balises en paire `<head> </head>` et `<body> </body>` .



Pour rappel, c'est dans cette balise qu'on peut préciser la langue par défaut du site web :

- `<html lang="fr">` pour le français ;
- `<html lang="en">` pour l'anglais ;
- `<html lang="es">` pour l'espagnol...

Si besoin, voici **la liste complète des codes de langue**.

- La balise en paire `<head> </head>` contient deux balises qui donnent des informations au navigateur : l'encodage et le titre de la page.
- La balise orpheline `<meta charset="utf-8">` indique l'encodage utilisé dans le fichier `.html` : cela détermine comment les caractères spéciaux s'affichent (accents, idéogrammes chinois et japonais, etc.).



Si les accents s'affichent mal par la suite, c'est qu'il y a un problème avec l'encodage. Vérifiez que la balise meta indique bien UTF-8, et que votre fichier est enregistré en UTF-8.

- La balise en paire `<title> </title>` indique au navigateur le titre de la page web. Toute page doit avoir un titre qui décrit ce qu'elle contient, il s'affichera dans l'onglet du navigateur, et apparaîtra dans les résultats de recherche, comme sur Google. Autant vous dire que bien choisir son titre est important !

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061261-creez-votre-premiere-page-web-en-html>

2.g) Créer des listes : balises et ou

Créez des listes avec les balises `` et `` ou `` ▼

Étape 1 : balisez les éléments d'une liste avec ` `

Pour baliser les éléments qu'on veut mettre dans une liste, on utilise ` ` (pour "listed item" ou "élément de la liste" en français). Puis on les insère tous à l'intérieur d'une autre balise pour indiquer s'il s'agit d'une liste à puces ou d'une liste numérotée.

Étape 2 : insérez la liste dans des balises ` ` ou ` `

Les balises ` ` (pour "unordered list") permettent d'indiquer qu'on démarre une liste non ordonnée, c'est-à-dire, ce que l'on appelle en français **une liste à puces**.

Les balises ` ` (pour "ordered list") permettent d'indiquer qu'on démarre une liste ordonnée, autrement dit en français **une liste numérotée**.

Comme c'est particulièrement intuitif, je vous laisse admirer la simplicité de cet exemple :

html

```
1 <h1>Les fruits rouges</h1>
2 <ul>
3   <li>Fraises</li>
4   <li>Framboises</li>
5   <li>Groseilles</li>
6 </ul>
7
8 <h1>Ma journée</h1>
9 <ol>
10  <li>Je me lève.</li>
11  <li>Je mange et je bois de l'eau.</li>
12  <li>Je retourne me coucher.</li>
13 </ol>
```

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061265-organisez-votre-texte>

2.h) Séparer le style dans un fichier CSS

1. en **HTML**, vous utiliserez des **balises qui permettent de décrire votre contenu** - vous les écrirez entre chevrons `< >` ;
2. en **CSS**, vous utiliserez des **propriétés qui permettent d'appliquer du style à des éléments HTML** - vous les écrirez entre accolades `{ }` .



Mais comment appliquer un style CSS à des éléments HTML si ce sont deux langages séparés ?

L'éditeur dans lequel vous écrirez du code permet d'écrire dans différents langages, dont le HTML et le CSS. Ce que nous ferons, c'est tout simplement de coder :

1. **un fichier de contenu en HTML** - qui aura l'extension `.html` ;
2. et **un autre fichier de style en CSS** - qui aura l'extension `.css` .

Ces deux fichiers seront enregistrés sur votre ordinateur. Pour les faire communiquer, il suffira d'ajouter une seule ligne de code dans le fichier HTML ! Grâce à cette ligne de code, dès que vous cliquerez sur votre fichier HTML pour l'ouvrir afin de regarder votre site web sur le navigateur, il appellera automatiquement le fichier CSS. Cela vous permettra d'admirer la mise en style que vous aurez appliquée et de la modifier à loisir sans toucher au contenu.

Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3>

Liez le fichier CSS au fichier HTML



À partir du moment où vous créez un fichier `.css` pour appliquer du style à votre page web (écrite dans un fichier `.html`), il vous faut lier ces deux fichiers. Ainsi, les propriétés CSS que vous ajoutez vont pouvoir s'appliquer aux balises HTML auxquelles vous souhaitez qu'elles s'appliquent.



Pour lier les fichiers `.css` et `.html`, vous allez rajouter une ligne dans le fichier `.html` pour indiquer au navigateur d'aller chercher la **feuille de style** (*stylesheet* en anglais) afin d'afficher la page web avec les propriétés de style qu'on lui a appliquées.

Cette ligne à rajouter dans le fichier `.html` s'ouvre avec la balise orpheline `<link>` et on la place à l'intérieur de la balise `<head> </head>` :

html

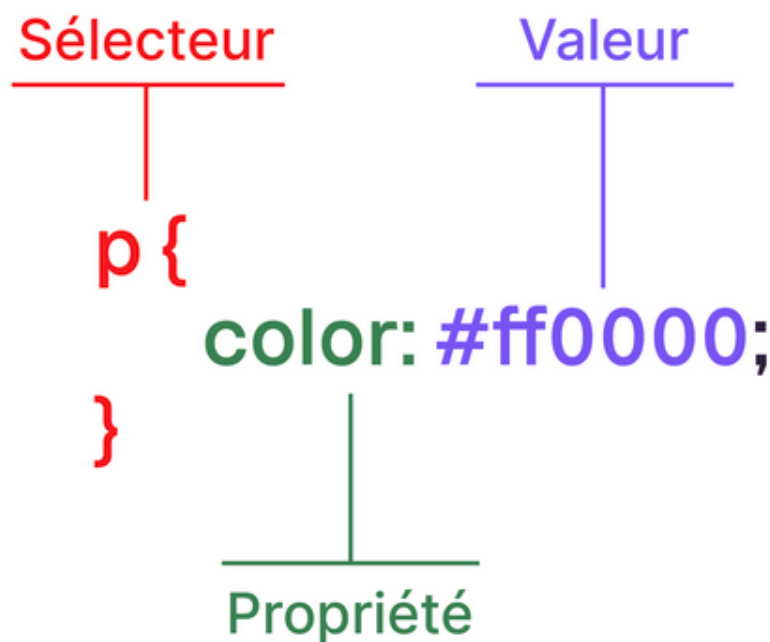
```
1 <head>
2   <meta charset="utf-8">
3   <title>Ma page</title>
4   <link href="style.css" rel="stylesheet">
5 </head>
```

Lorsque vous cliquerez sur votre fichier HTML pour l'ouvrir dans le navigateur, ce dernier aura l'instruction d'appeler le fichier CSS associé pour afficher les propriétés de style de la page web.

```
1 h1 {
2   color: blue;
3 }
```

Dans un code CSS comme celui-ci, on trouve en fait trois éléments différents :

1. **Le sélecteur** : ici on écrit les noms des balises HTML dont on veut modifier l'apparence. Par exemple, si je veux modifier l'apparence de tous les paragraphes `<p>`, je dois écrire `p` (sans les chevrons).
2. **La ou les propriétés CSS** : les effets de style sont listés via des propriétés. Par exemple, `color` permet d'indiquer la couleur du texte, `font-size` permet d'indiquer la taille du texte, etc. Il existe BEAUCOUP de propriétés CSS ! Mais rassurez-vous, vous n'avez pas besoin de les connaître toutes par cœur.
3. **...et leurs valeurs** : pour chaque propriété CSS, on doit indiquer une valeur. Par exemple, pour la propriété `color`, il faut indiquer le nom de la couleur. Pour `font-size`, il faut indiquer quelle taille on veut, etc.



Appliquez un style à un élément isolé avec l'attribut `class`



Étape 1 : marquez un élément avec l'attribut `class` dans le fichier `.html`

`class` est un attribut que l'on peut mettre sur n'importe quelle balise HTML :

html

```
1 <h1 class="voici"> </h1>
2 <p class="des"> </p>
3 <img class="classes">
```



Oui, mais que met-on comme valeur à l'attribut `class` ?

En fait, vous devez écrire un nom qui sert à identifier la balise. Ce que vous voulez, du moment que le nom commence par une lettre. Souvenez-vous qu'il s'agit d'un moyen de **sélectionner** votre élément pour ensuite lui appliquer du style.

Par exemple, je vais associer `ma-classe` à mon deuxième paragraphe dans le HTML :

html

```
1 <body>
2   <h1>Titre principal</h1>
3   <p>Ceci est le contenu de mon premier paragraphe</p>
4   <p class="ma-classe">Ceci est le contenu de mon deuxième paragraphe</p>
5   <h2>Voilà mon sous-titre h2</h2>
6 </body>
```

On vient de créer un attribut `class` nommé `ma-classe` dans le fichier `.html` pour marquer un élément auquel on veut appliquer un style en particulier. Maintenant, il faut appeler l'élément que l'on a marqué dans le fichier `.css` pour pouvoir lui appliquer un style.

Étape 2 : appelez le nom de l'attribut `class` via un `.` dans le fichier `.css`

Pour faire cela, on va indiquer dans le fichier `.css` le nom de notre classe précédée d'un point `.` :

css

```
1 .ma-classe {
2   color: #663399;
3 }
```

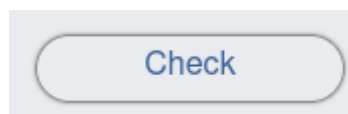
Source : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/8061278-integrez-le-css-dans-la-page-html>

2.i) Valider votre code HTML

1. Aller à l'URL : https://validator.w3.org/#validate_by_upload+with_options
2. Cliquer sur le bouton « Parcourir »



3. Choisissez votre fichier HTML à valider
4. Cliquer sur le bouton « Check »



5. Lisez les erreurs, faites des recherches, corriger.

Error An `img` element must have an `alt` attribute, except under certain conditions. For details, consult [guidance on providing text alternatives for images](#).

From line 16, column 67; to line 16, column 88

```
oeuvres : </p></pre>
```

Par exemple, cette erreur signifie que l'attribut **alt** doit obligatoirement être précisé dans la balise ****.

6. Revalider votre fichier HTML jusqu'à obtenir le message :

Document checking completed. No errors or warnings to show.