

Terminale NSI



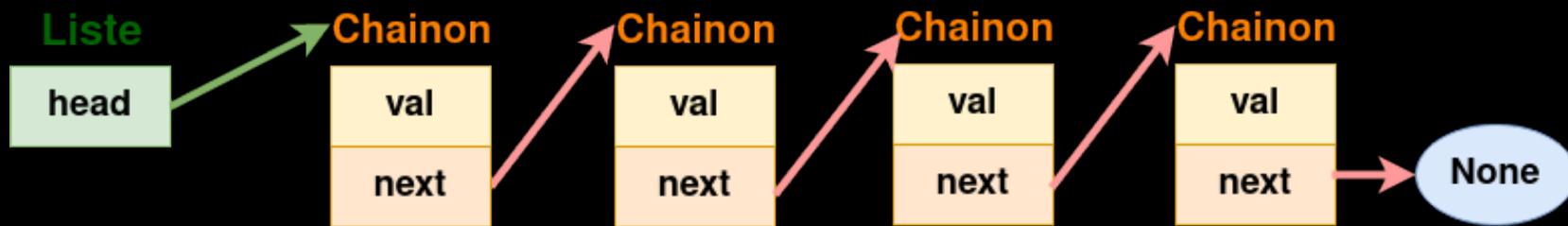
Les listes chaînées

M. Tonnelier 2024



Un objet Liste = une instance de la classe Liste

Schéma de la représentation en mémoire :



Implantation d'une liste chaînée par **récurtivité**

Diagramme des classes :



La classe **Chainon**

= un **maillon** de la chaîne

Chainon

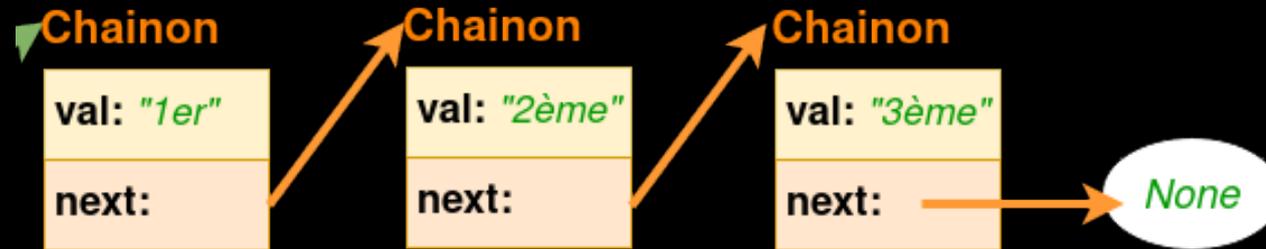
Attributs :

```
val V  
next Chainon
```

Méthodes :

```
__init__ self Chainon valeur:V suivant Chainon  
__str__ self Chainon  
__len__ self Chainon  
n_ieme_element self Chainon n V  
concatener self Chainon autre Chainon Chainon  
renverser self Chainon Chainon  
insérer self Chainon valeur:V indice  
supprimer self Chainon indice  
occurrences self Chainon valeur:V  
premiere_occurrence self Chainon valeur:V indice  
identique self Chainon autre:Chainon
```

Un objet **Chainon** = une **instance** de cette classe



```
chaine = Chainon("1er", Chainon("2ème", Chainon("3ème")))
assert str(chaine) == "1er -> 2ème -> 3ème -> None"
```

La classe **Chainon**

= un **maillon** de la chaîne

Attributs :

```
val V
next Chainon
```

Méthodes :

```
__init__ self Chainon valeur:V suivant Chainon
str self Chainon
__len__ self Chainon
n_ieme_element self Chainon n V
concatener self Chainon autre Chainon Chainon
renverser self Chainon Chainon
insérer self Chainon valeur:V indice
supprimer self Chainon indice
occurrences self Chainon valeur:V
premiere_occurrence self Chainon valeur:V indice
identique self Chainon autre:Chainon
```

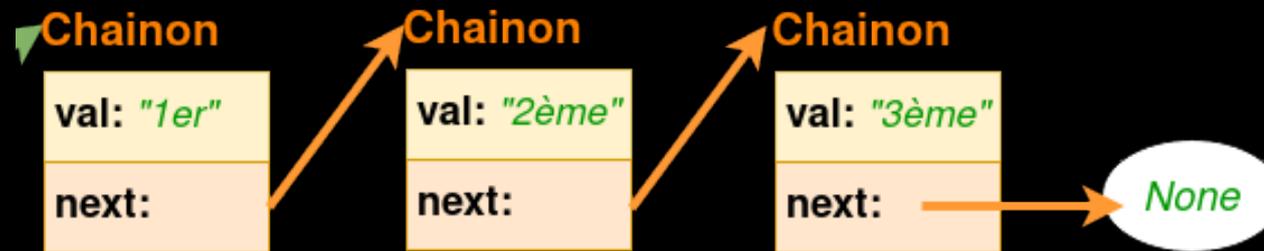
Zoom sur la méthode **len**

Un objet **Chainon**

longueur d'un maillon : 2 cas

Parcours
récursif

Cas
terminal

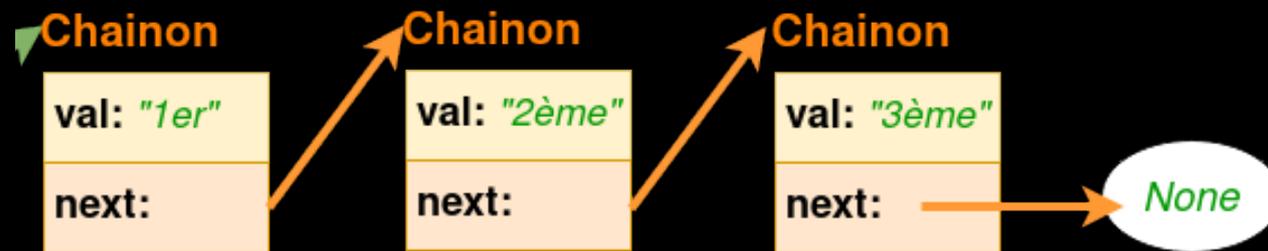


Cas récursif :
Il faut **avancer**
pour trouver
le dernier maillon

Cas terminal :
C'est **le dernier**
maillon

Longueur d'un Chainon

```
chaine = Chainon("1er", Chainon("2ème", Chainon("3ème")))
print(chaine)
print("longueur =", len(chaine))
```



```
1er -> 2ème -> 3ème -> None
longueur = 3
```

Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant



Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant

APPEL 2 : len(2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant



Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant

APPEL 2 : len(2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant

APPEL 3 : len(3ème -> None)
1 → cas terminal



Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant

APPEL 2 : len(2ème -> 3ème -> None)
1 + appel récursif sur le suivant

1
APPEL 3 : len(3ème -> None)
1 → cas terminal

Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + **appel récursif sur le suivant**

APPEL 2 : len(2ème -> 3ème -> None)
1 + **1**

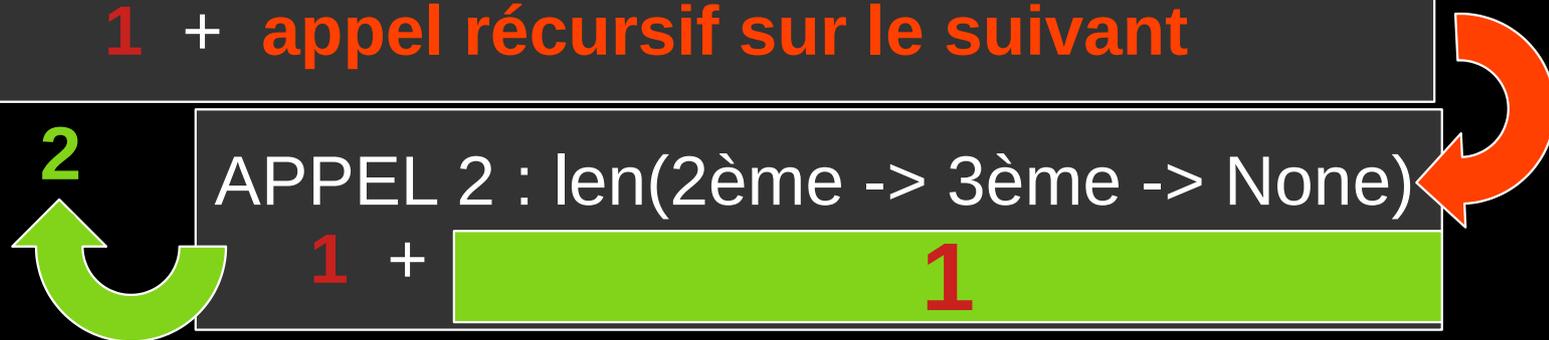


Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)
1 + **appel récursif sur le suivant**

2
APPEL 2 : len(2ème -> 3ème -> None)
1 + **1**



Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)

1 +

2

Longueur d'un Chainon

```
def __len__(self:C) ->int:
    """ Renvoie le nombre de Chainon de la chaîne """
    if self.next is None : # Cas terminal
        return 1
    else: # Cas récursif
        return 1 + len(self.next)
```

3



APPEL 1 : len(1er -> 2ème -> 3ème -> None)

1 +

2

La classe **Chainon**

= un **maillon** de la chaîne

Chainon

Attributs :

```
val V  
next Chainon
```

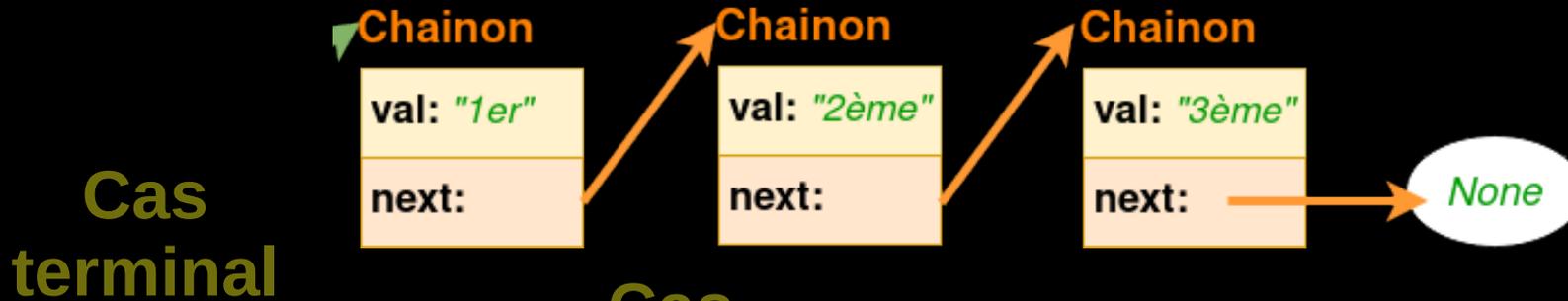
Méthodes :

```
__init__ self Chainon valeur:V suivant Chainon  
__str__ self Chainon  
__len__ self Chainon  
n_ieme_element self Chainon n V  
concatener self Chainon autre Chainon Chainon  
renverser self Chainon Chainon  
insérer self Chainon valeur:V indice  
supprimer self Chainon indice  
occurrences self Chainon valeur:V  
premiere_occurrence self Chainon valeur:V indice  
identique self Chainon autre:Chainon
```

Zoom sur la méthode supprimer

Un objet Chainon

supprimer un maillon : 4 cas



Cas 1 :
C'est le **seul**
maillon

Cas 2 :
C'est le **premier**
maillon

Cas 3 :
Supprimer
le maillon
suivant

Cas 4 :
Il faut **avancer**
pour trouver
le maillon
à supprimer

Parcours
récurusif

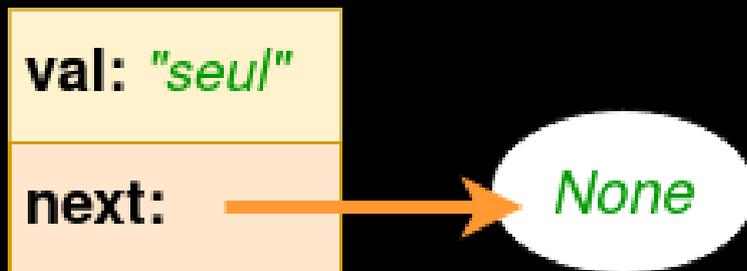
Supprimer un maillon : 4 cas

**Cas
terminal**

Cas 1 :
C'est **le seul**
maillon

Supprimer le **seul** maillon

Chainon



On ne peut pas
supprimer s'il y
a un seul
élément !

```
chaine = Chainon("seul")
try:
    chaine.supprimer(0)
except ValueError:
    assert True
else:
    assert False
```

```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
    if self.longueur() == 1:
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
```

```
if indice < 0 or indice > self.longueur() - 1:
    raise ValueError("Indice invalide")
else:
    self = self.next
    self.val = self.next.val
    self.next = self.next.next
```

Cas terminal

Cas 1 :
C'est **le seul**
maillon

On ne peut pas
supprimer s'il y
a un seul
élément !

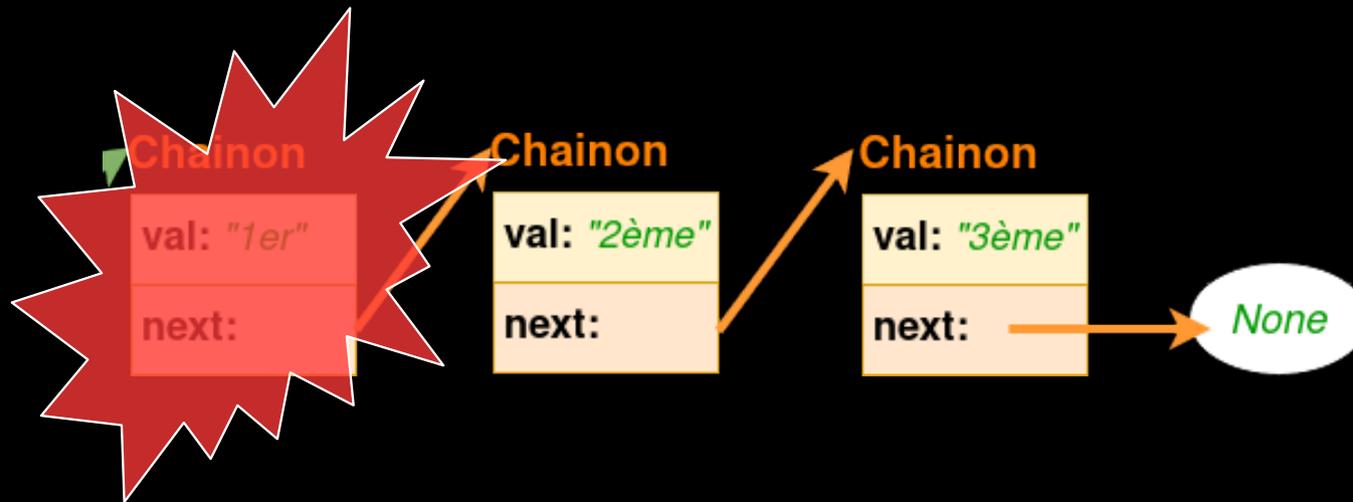
```
chaine = Chainon("seul")
try:
    chaine.supprimer(0)
except ValueError:
    assert True
else:
    assert False
```

Supprimer un maillon : 4 cas

Cas
terminal

Cas 2 :
C'est le
premier
maillon

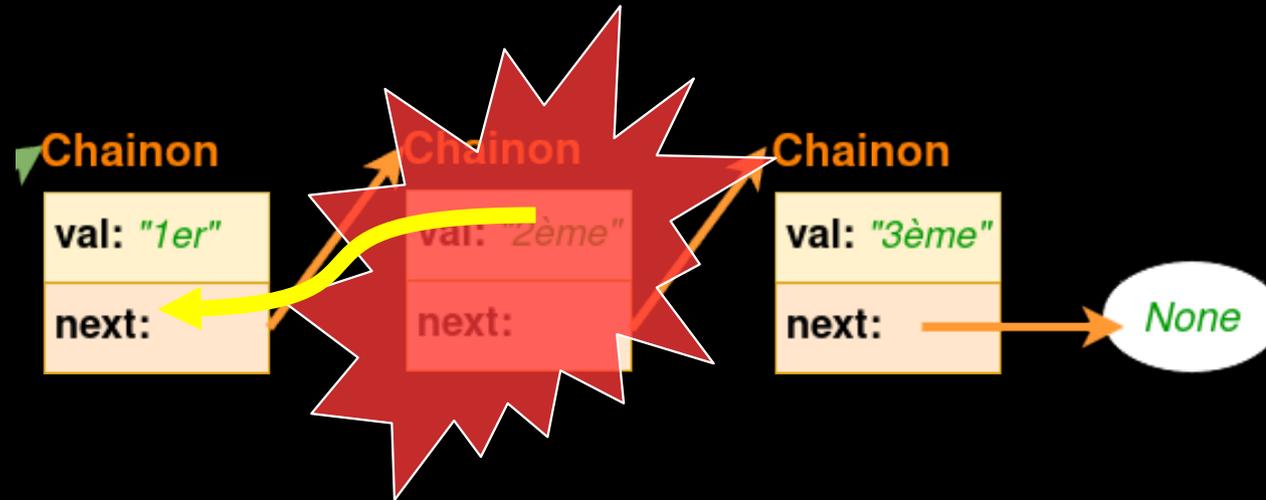
Supprimer le premier



```
chaine = Chainon("1er", Chainon("2ème", Chainon("3ème")))
assert str(chaine) == "1er -> 2ème -> 3ème -> None"
chaine.supprimer(0)
assert str(chaine) == "2ème -> 3ème -> None"
```

On ne peut pas
supprimer le
premier !

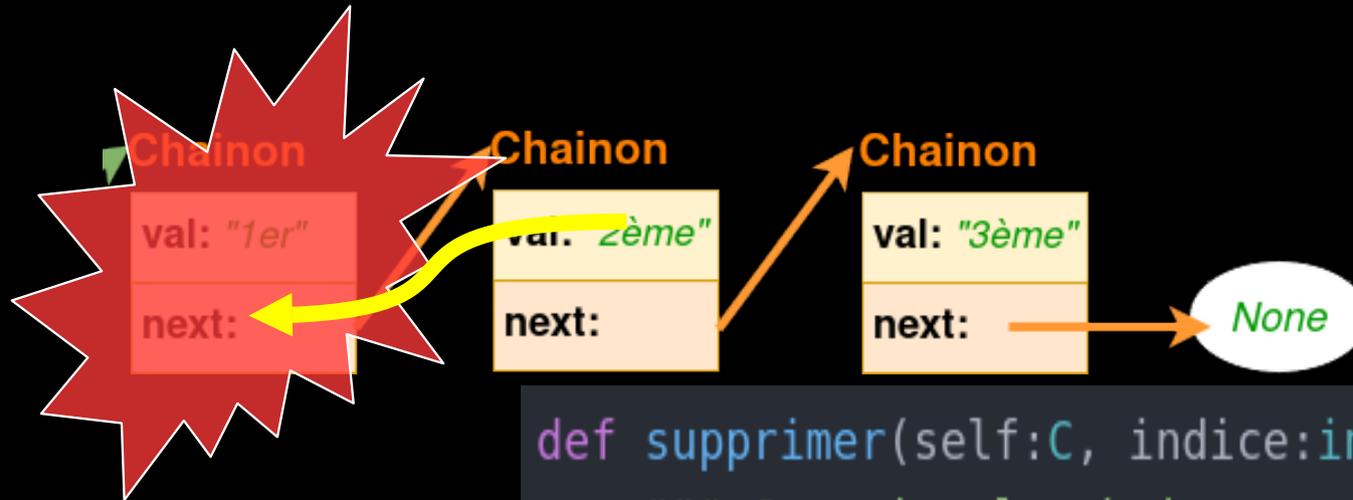
Supprimer le premier



On décale le second maillon dans le premier maillon

On ne peut pas supprimer le premier !

Supprimer le premier



On ne peut pas
supprimer le
premier !

```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:  
    """ Supprime le chainon en position indice """
```

```
    if indice == 0:  
        On décale le second maillon  
        dans le premier maillon
```

```
        self.val = self.next.val  
        self.next = self.next.next
```

```
    elif indice == 1:  
        self.next = self.next.next
```

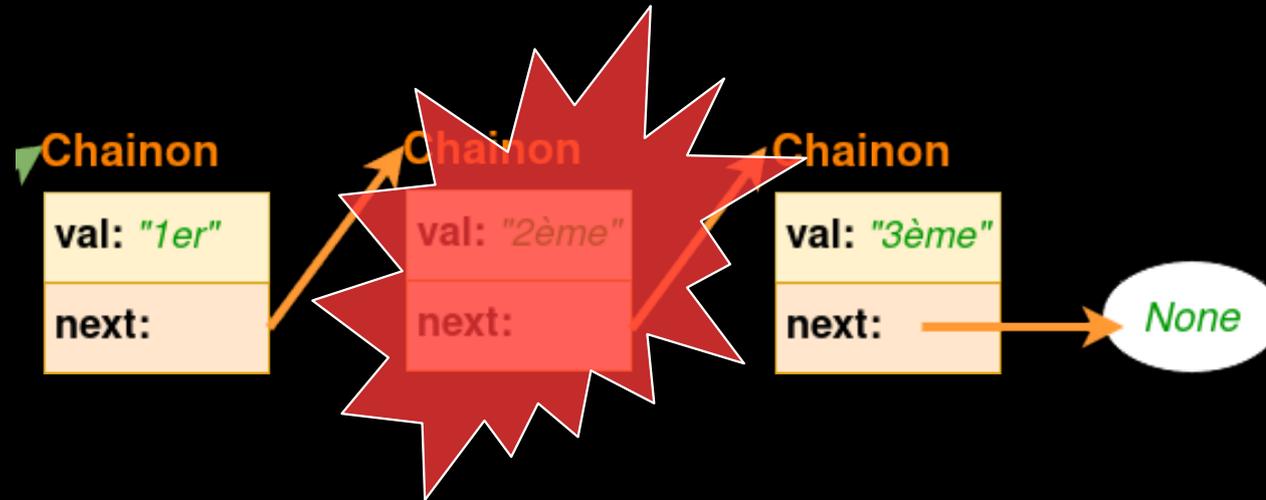
```
    else:  
        self.next.supprimer(indice-1)
```

Supprimer un maillon : 4 cas

**Cas
terminal**

Cas 3 :
Supprimer
le maillon
suivant

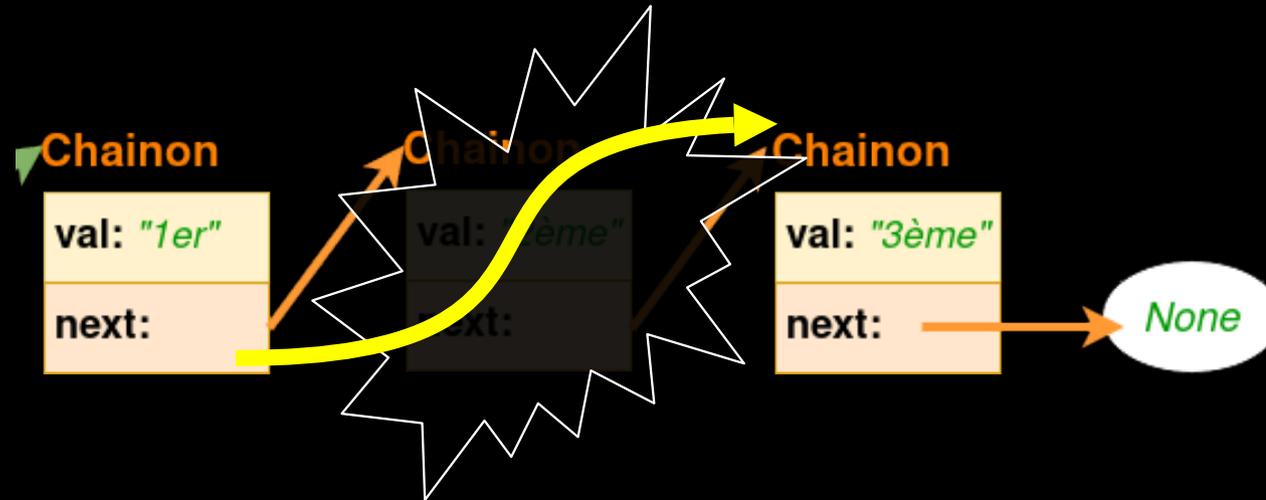
Supprimer le suivant



Facile ! On change l'attribut *next*

```
chaine = Chainon("1er", Chainon("2ème", Chainon("3ème")))
assert str(chaine) == "1er -> 2ème -> 3ème -> None"
chaine.supprimer(1)
assert str(chaine) == "1er -> 3ème -> None"
```

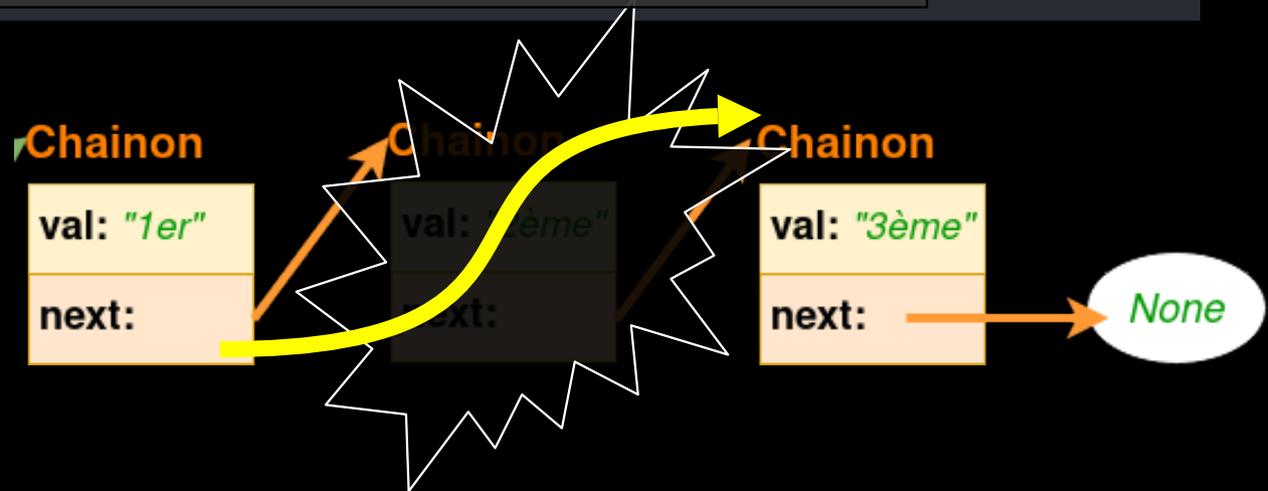
Supprimer le suivant



Facile ! On change l'attribut *next*

```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
    if self.longueur() == 1:
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
    if indice == 0:
        self.val = self.next.val
        self.next = self.next.next
    elif indice == 1:
        self.next = self.next.next
    else:
        self.next = self.next.supprimer(indice-1)
```

Facile ! On change l'attribut *next*

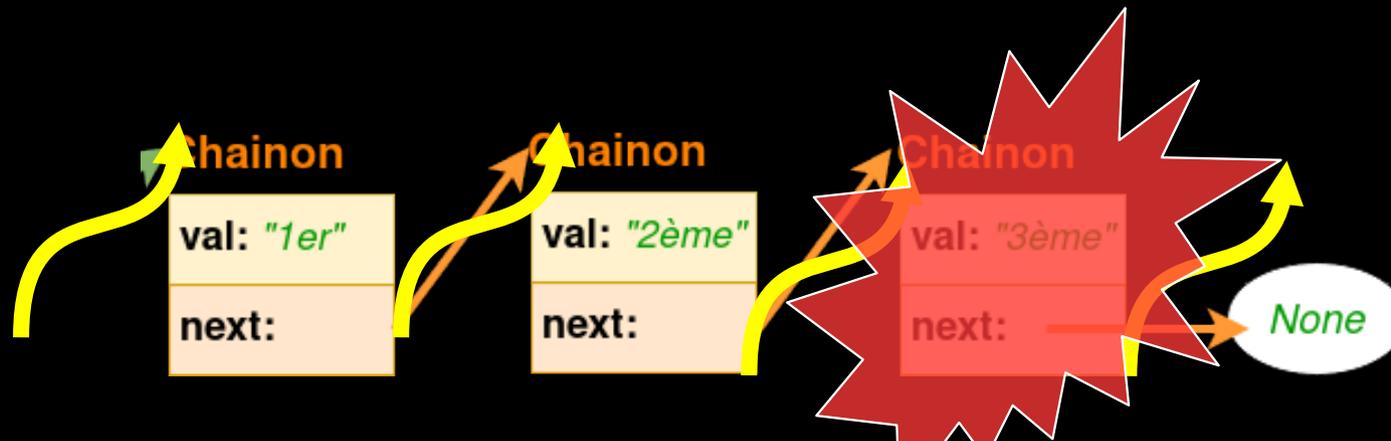


Supprimer un maillon : 4 cas

Parcours
récursif

Cas 4 :
Il faut **avancer**
pour trouver
le maillon
à supprimer

Avancer



Appel de la méthode `supprimer` sur le maillon suivant

Parcours
récurusif

```
chaine = Chainon("1er", Chainon("2ème", Chainon("3ème")))
assert str(chaine) == "1er -> 2ème -> 3ème -> None"
chaine.supprimer(2)
assert str(chaine) == "1er -> 2ème -> None"
```

```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
```

```
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
```

```
    if self.longueur() == 1:
```

```
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
```

```
    if indice == 0:
```

```
        self.val = self.next.val
```

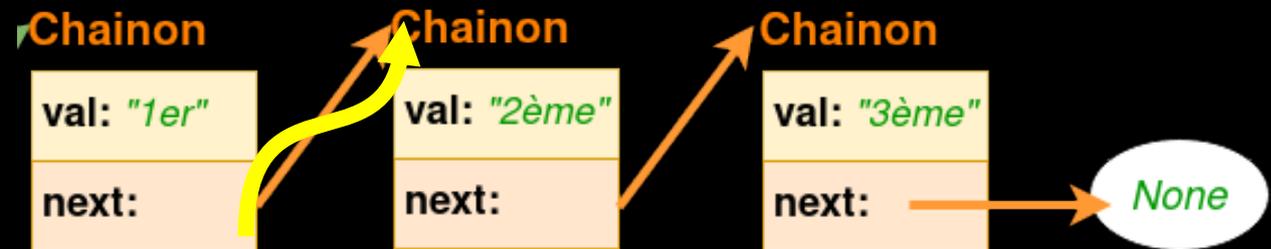
```
        self.next = self.next.next
```

```
    elif indice == 1:
```

```
        self.next = self.next.next
```

```
    else: Appel de la méthode supprimer sur le maillon suivant
```

```
        self.next.supprimer(indice-1)
```

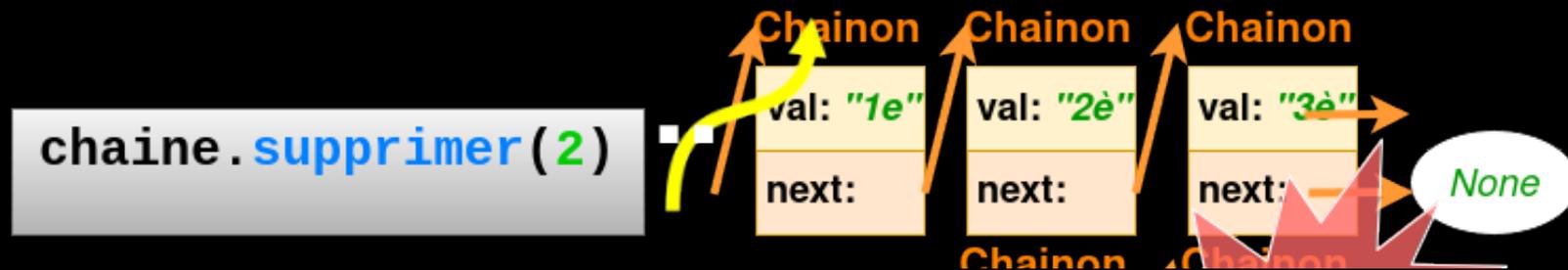


```

def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
    if self.longueur() == 1:
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
    if indice == 0:
        self.val = self.next.val
        self.next = self.next.next
    elif indice == 1:
        self.next = self.next.next
    else:
        Appel de la méthode supprimer sur le maillon suivant
        self.next.supprimer(indice-1)

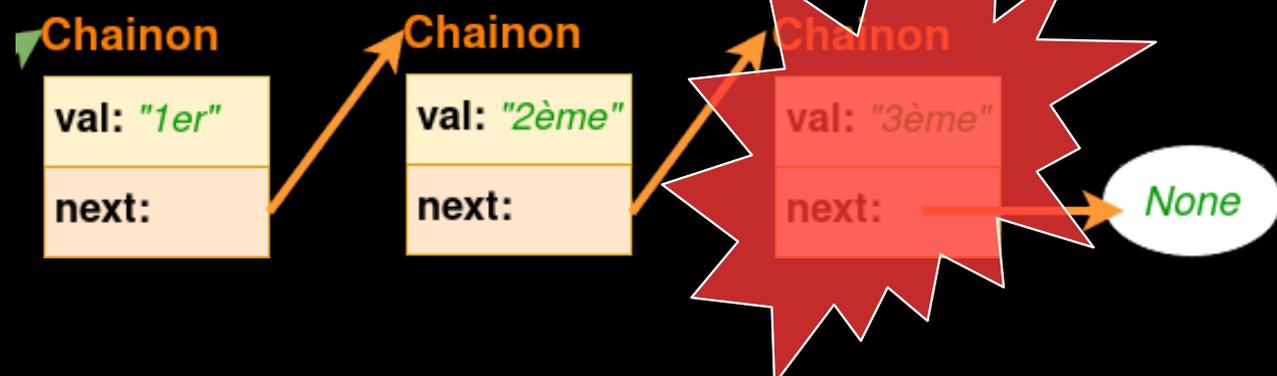
```

Parcours
récurusif



Retour au cas n°2 :

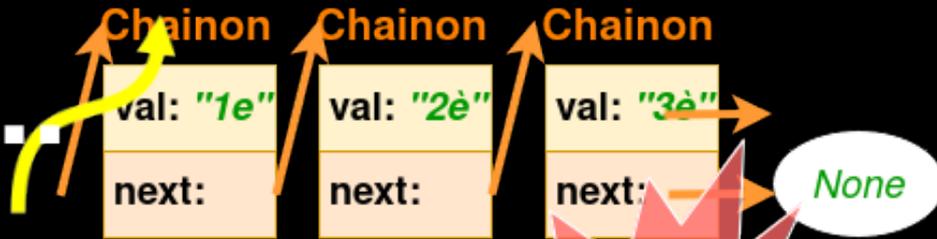
Supprimer le suivant



Facile ! On change l'attribut *next*

Parcours
récuratif

```
chaîne.supprimer(2)
```



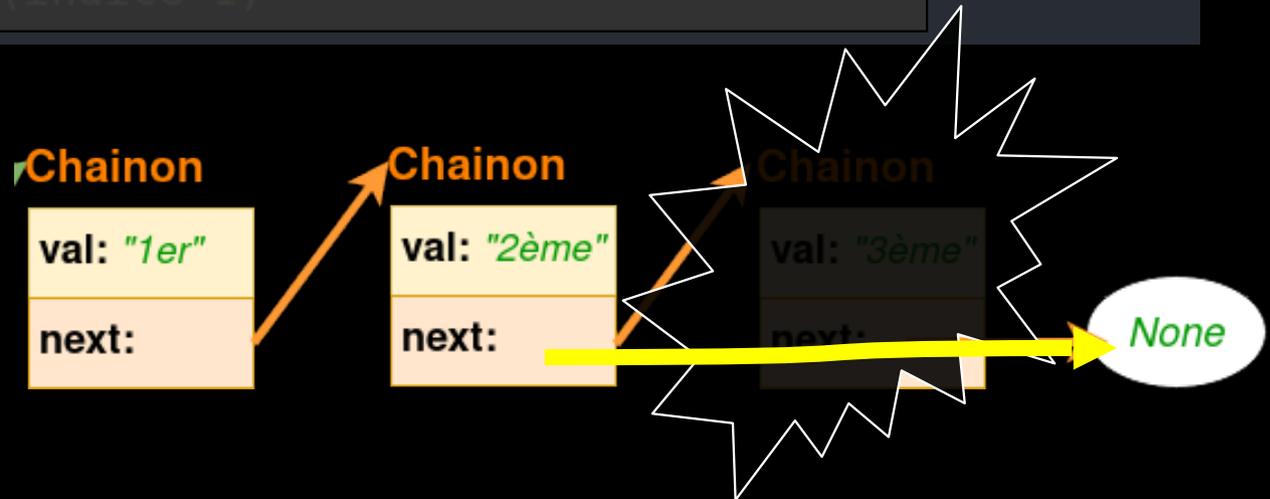
Cas
terminal

```
chaîne.supprimer(1)
```

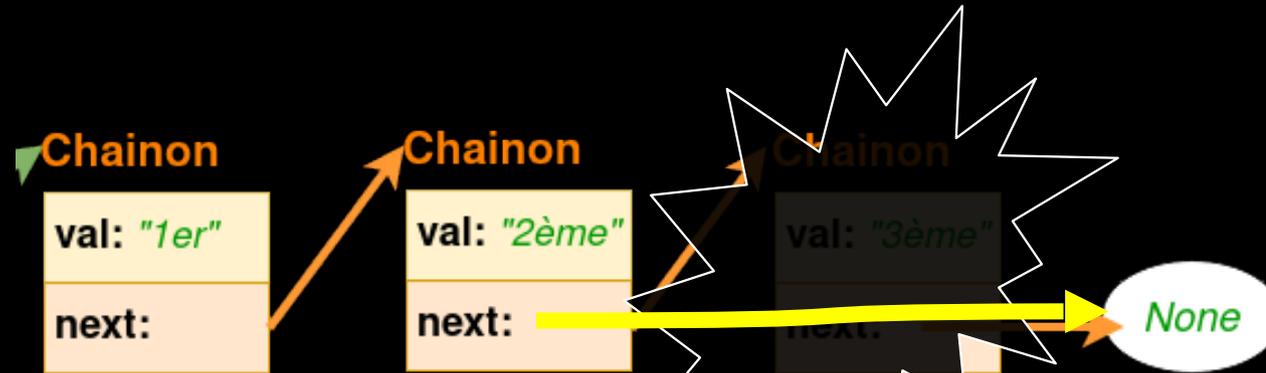


```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
    if self.longueur() == 1:
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
    if indice == 0:
        self.val = self.next.val
        self.next = self.next.next
    elif indice == 1:
        self.next = self.next.next
    else:
        self.next = self.next.supprimer(indice-1)
```

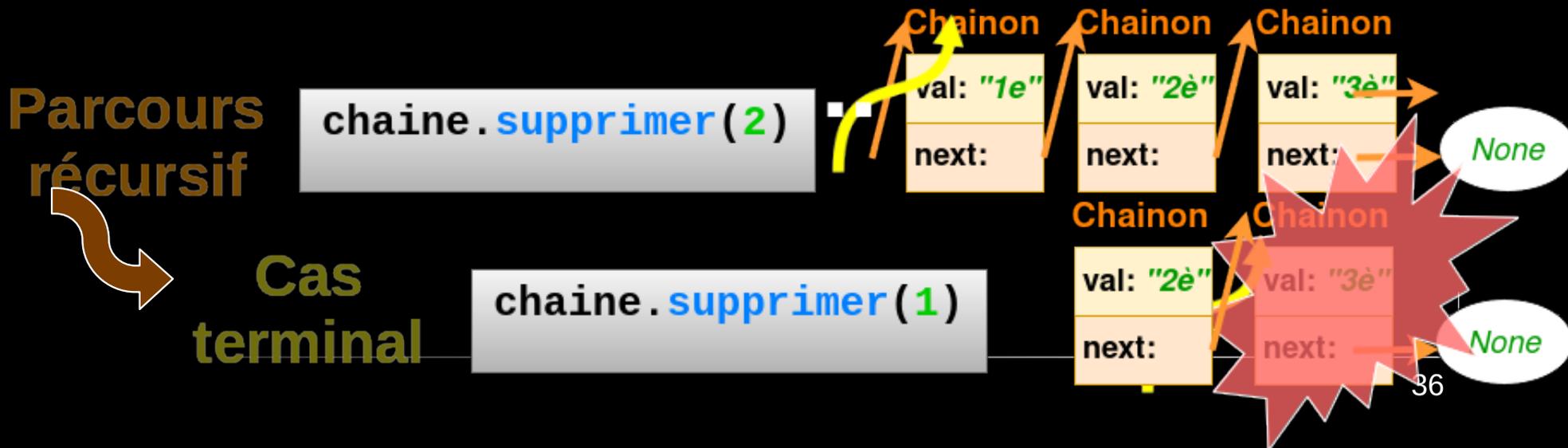
Facile ! On change l'attribut *next*



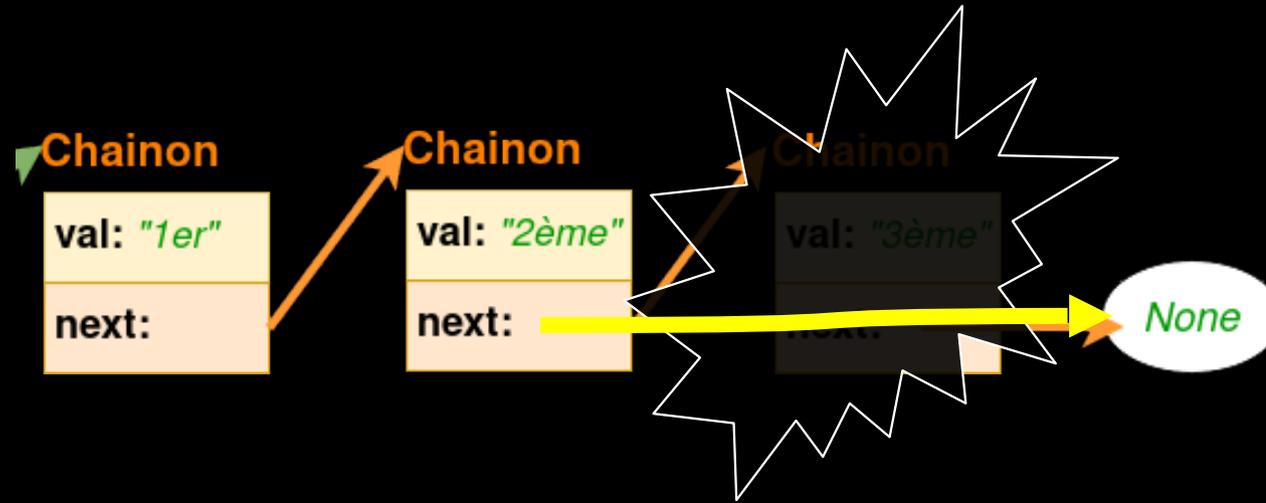
Supprimer le suivant



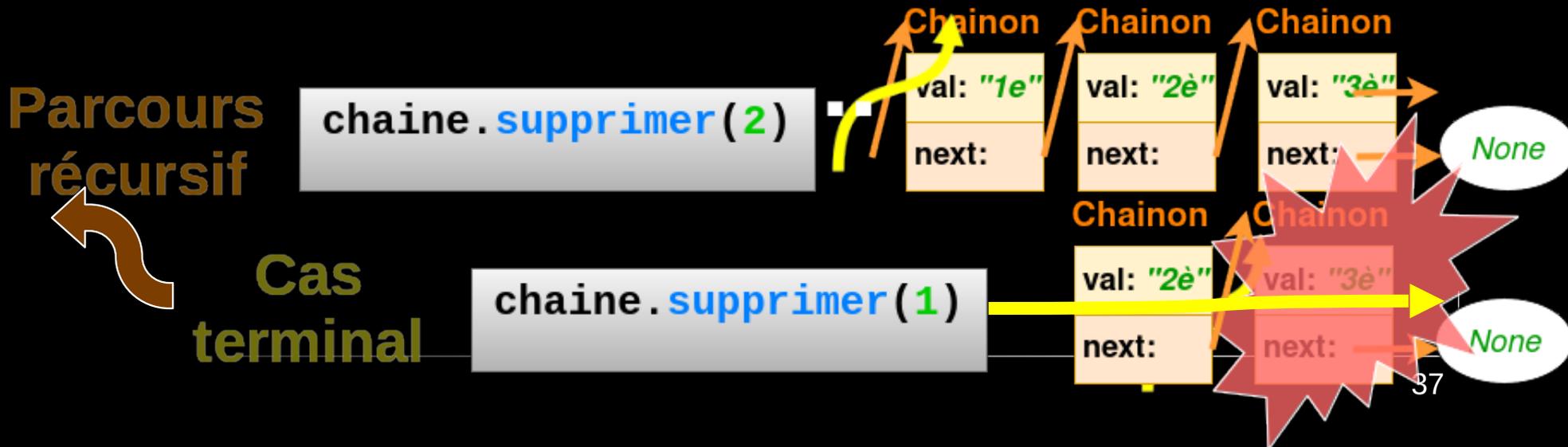
Le maillon suivant est supprimé.



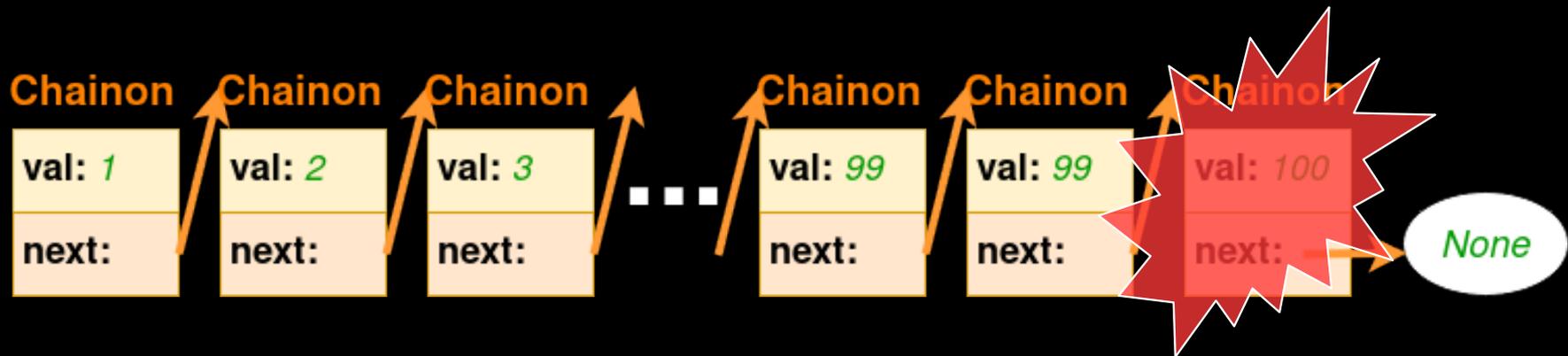
Supprimer le suivant



Fin de la pile d'appel ! Rapide et efficace :)



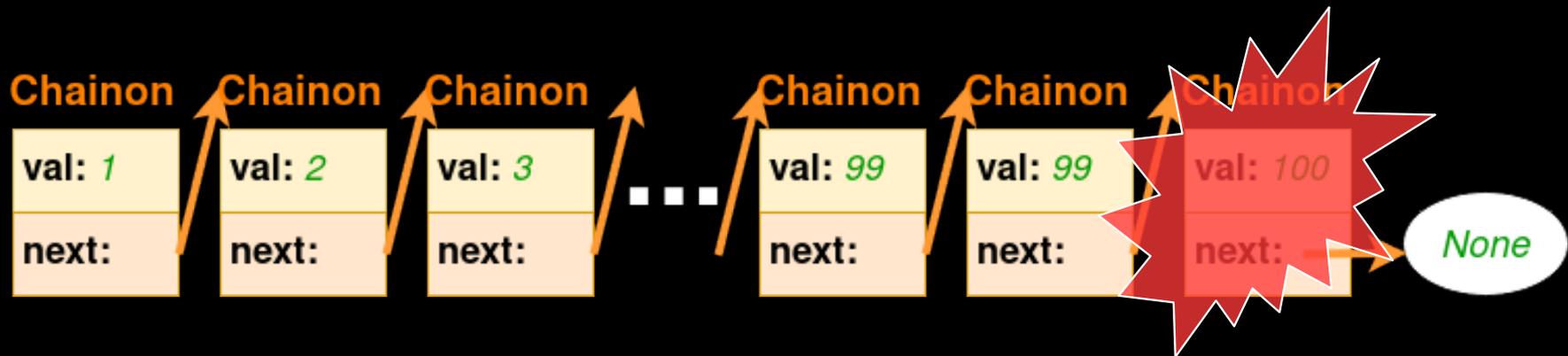
Supprimer le suivant



Et si on doit supprimer le dernier maillon
d'une longue chaîne ?

```
chaine = Chainon(1, Chainon(2, Chainon(3 etc...)))  
assert str(chaine) == "1 -> 2 -> ... -> 99 -> 100 -> None"  
chaine.supprimer(99)  
assert str(chaine) == "1 -> 2 -> ... -> 99 -> None"
```

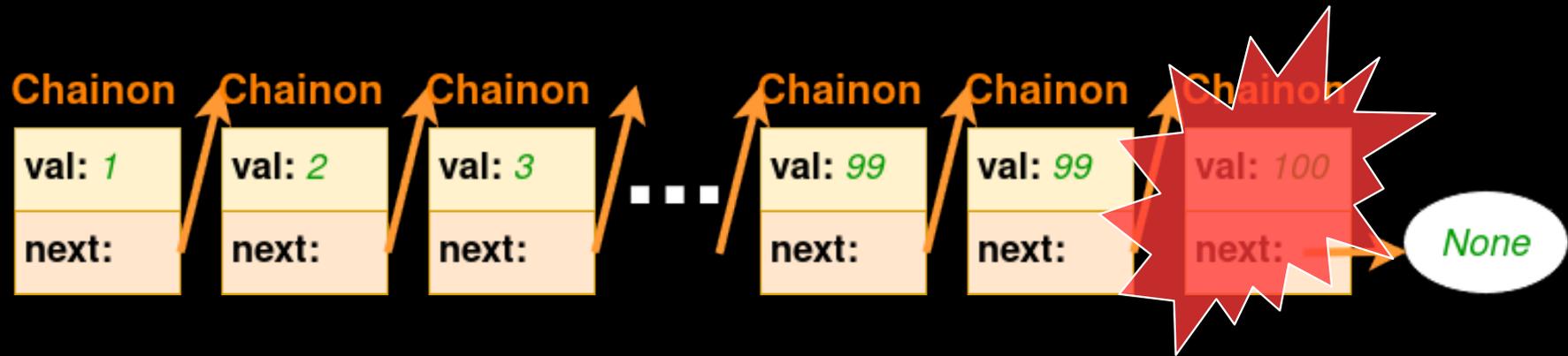
Supprimer le suivant



Et si on doit supprimer le dernier maillon d'une longue chaîne ?

```
def tester_grande_chaine(n):  
    chaine = Chainon(0)  
    for i in range(1, n):  
        chaine.inserer(i, i)  
    chaine.supprimer(n-1)  
  
tester_grande_chaine(100)
```

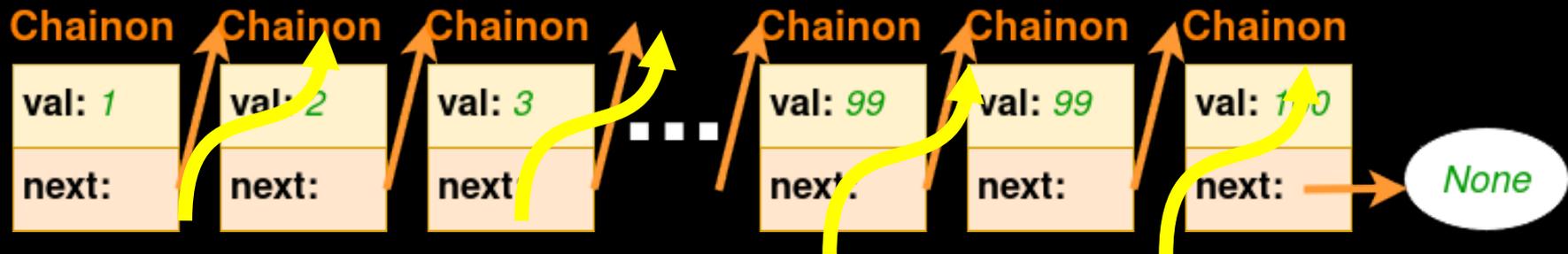
Supprimer le suivant



Et si on doit supprimer le dernier maillon
d'une longue chaîne ?

**On doit parcourir tous les maillons les un
après les autres !**

Avancer



Appel de la méthode **supprimer** sur le maillon suivant

Parcours
récursif

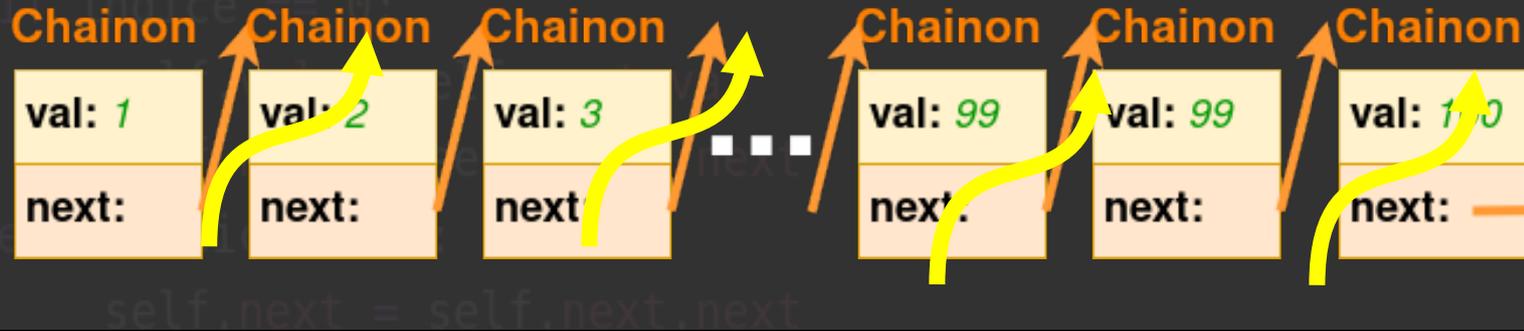
```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
```

```
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste chaînée. """
```

```
    if self.longueur() == 1:
```

```
        raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
```

```
    if indice == 0:
```

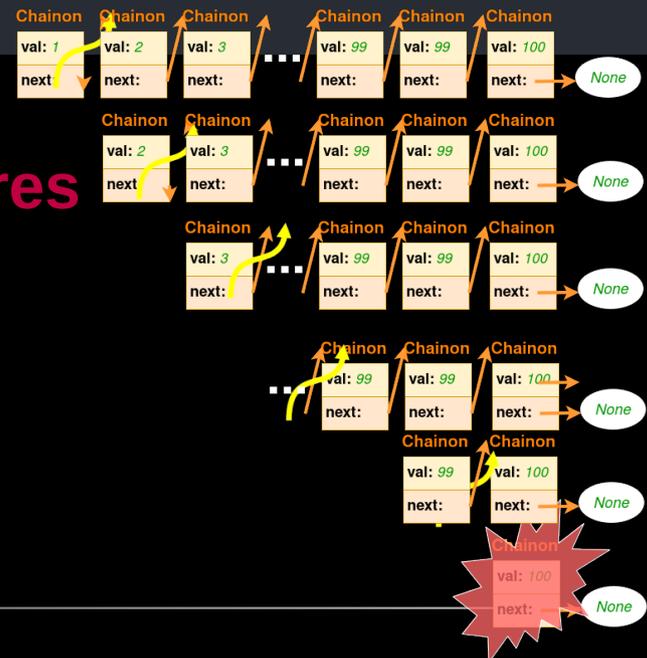


```
        self.next = self.next.next
```

```
else: Appel de la méthode supprimer sur le maillon suivant
```

```
    self.next.supprimer(indice-1)
```

On doit parcourir tous les maillons les un après les autres



Supprimer le suivant



On doit parcourir tous les maillons les un après les autres

La pile d'appels est monstrueuse !!!

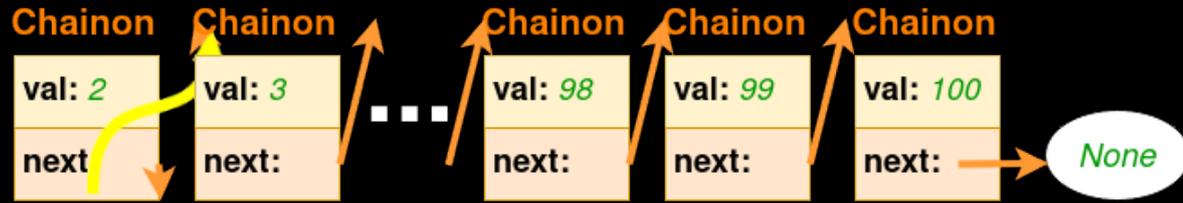


Supprimer le suivant

```
chaine.supprimer(99)
```



```
chaine.supprimer(98)
```



```
chaine.supprimer(97)
```



Parcours
récursif

```
chaine.supprimer(96..95..94.....6..5..4)
```

```
chaine.supprimer(3)
```



```
chaine.supprimer(2)
```



La pile d'appels
est monstrueuse !!!

Cas
terminal

```
chaine.supprimer(1)
```



Supprimer le suivant

Pour une chaîne
avec **3 000** maillons :

```
def tester_grande_chaine(n):  
    chaine = Chainon(0)  
    for i in range(1, n):  
        chaine.inserer(i, i)  
        chaine.supprimer(n-1)  
  
tester_grande_chaine(3000)
```

Supprimer le suivant

Pour une chaîne
avec **3 000** maillons :

```
def tester_grande_chaine(n):  
    chaine = Chainon(0)  
    for i in range(1, n):  
        chaine.inserer(i, i)  
        chaine.supprimer(n-1)  
  
tester_grande_chaine(3000)
```

RecursionError:

maximum recursion depth exceeded

La pile d'appels
est monstrueuse !!!



Supprimer un maillon

```
def supprimer(self:C, indice:int) ->None:
    """ Supprime le chainon en position indice de la liste cha
    Cas 1 if self.longueur() == 1:
            raise ValueError("Impossible de supprimer l'élément")
    Cas 2 if indice == 0:
            self.val = self.next.val
            self.next = self.next.next
    Cas 3 elif indice == 1:
            self.next = self.next.next
    Cas 4 else:
            self.next.supprimer(indice-1)
```

Conclusion

L'implantation **récur**sive des listes chaînées :

- Utilisation de la mémoire : optimale
- Temps d'exécution :
 - Rapide si on supprime le 1^{er} élément.
 - Monstrueux si on supprime le dernier !
- Code source : concis et complexe